

SPIELBESCHREIBUNG

Für 2 Mannschaften à 4-6 Spieler

- Das Spielfeld ist aufgeteilt in ein Standfeld und ein Zielfeld.
- Im Zielfeld liegt die Zielscheibe, die sogenannte Daube.
- Ziel des Eisstockschiessens ist es, möglichst viele Eisstöcke näher an der Daube zu platzieren als die andere Mannschaft.
- Pro Durchgang hat jeder Spieler jeweils einen Wurf.
- Ein Spiel besteht aus 4 Durchgängen.
- Wird die Daube bei einem Schuss getroffen und verändert dadurch ihre Position, gilt dies fortan als Ziel. Verlässt die Daube jedoch das Zielvierreck, wird sie wieder auf das Mittelkreuz gelegt, ihren ursprünglichen Platz.
- 1 Punkt erhält das Team, welches mit seinem Eisstock innerhalb des Zielvierrecks der Daube am nächsten liegt. Eisstöcke ausserhalb des Zielvierrecks zählen nicht.
- sind weitere Eisstöcke dieses Teams der Daube am nächsten, gibt es auch für diese jeweils 1 Punkt.
- Gewonnen hat die Mannschaft, die am Ende die meisten Punkt gesammelt hat.

Wichtig; bei der Schussabgabe muss ein Fuss die Spielfeldkante berühren.

SPIELBESCHREIBUNG "LATTLSCHIESSEN"

für 2-12 Spieler

- Auf dem Spielfeld wird die Punktetafel "Lattl" gestellt.
- Es gibt Punktzahlen von 1-12.
- Das Ziel des Spiels ist es die höchste Punktetafel zu treffen, welche oben bleiben muss.
- Die Anzahl der Durchgänge ist frei wählbar, die Norm liegt jedoch bei 4 Durchgängen.
- Gewonnen hat der Spieler mit den meisten Punkten.

Wichtig; bei der Schussabgabe muss ein Fuss die Spielfeldkante berühren.